

Đ—Đ°Đ³Ñ€ÑƒĐ·Đ°Đ° Đ±Đ, Đ±Đ»Đ, Đ¼Ñ, ĐµĐ° Lua Đ¿Ñ€Đ, Ñ•Ñ, Đ°Ñ€Ñ, Đµ Đ°Đ·Đ·ĐµĐ» : Đ°Đ»Ñ• Đ°Đ·Đ¼Đ, Đ¼Đ¼Đ² Đ, Đ±Đ, Đ»Đ·ĐµÑ€Đ¼Đ² ĐžĐ¿ÑƒĐ±Đ»Đ, Đ°Đ¼Đ²Đ°Đ¼Đ¼ Flanker [06.06.2013]

ĐŸÑ€Đ, Đ·Đ°Đ¿ÑƒÑ•Đ°Đµ Đ·ÑƒĐ° Đ² Đ¼Đ°Đ·Đµ ĐµÑ•Ñ, Ñ€Đ¼ĐµĐ°Đ¼Ñ, Đ¼Ñ€Ñ•Ñ€Đµ Đ¼Ñ•Đ¼Đ±ĐµĐ¼Đ¼Đ¼Ñ•Ñ, Đ¼ Đ¼ Đ°Đ¼Ñ, Đ¼Ñ€Ñ•Ñ... Ñ... Đ¼Ñ, ĐµĐ»Đ¼Ñ•Ñ€Đ±Ñ• Đ±Ñ• Đ¼½Đ°Đ¿Đ¿, Ñ•Đ°Ñ, Ñ€Đ¼Ñ, Đ·ĐµĐ»Ñ€Đ¼Đ². ĐŸÑ€Đ¼Đ±Đ»ĐµĐ¼Đ° Đ² Ñ, Đ¼Đ¼, Ñ±Ñ, Đ¼ Ñ•Ñ, Đ°Đ¼Đ·Đ°Ñ€Ñ, Đ¼Ñ•Ñ, Đ°Ñ€Ñ, Đ·ÑƒĐ° Đ, Đ±Đ, Đ±Đ»Đ, Đ¼Ñ, ĐµĐ° Đ²Ñ•Đ³Đ»Ñ•Đ·Đ, Ñ, Đ¿Ñ€Đ, Đ¼ĐµÑ€Đ¼Đ¼ Ñ, Đ°Đ°:
lua_State *vLm; vLm = lua_open();
lua_openlibs(vLm); ĐŸÑ€Đ, ĐŸÑ€Đ, Ñ, Đ°Đ°Đ¼Đ¼ Đ·Đ°Đ¿ÑƒÑ•Đ°Đµ Lua Ñƒ Đ¼Đ°Ñ• Đ·Đ°Đ¿ÑƒÑ•Đ°Đ°ĐµÑ, Ñ•Ñ• Ñ•Đ°Đ¼ Đ·ÑƒĐ°, Đ·Đ°Đ»Ñ€Ñ•Đµ Đ¿Đ¼Đ·Đ¼Ñ€ÑƒĐ°ÑžÑ, Ñ•Ñ• Đ²Ñ•Đµ Ñ•Ñ, Đ°Đ¼Đ·Đ°Ñ€Ñ, Đ¼Ñ•Ñ•Đµ Đ±Đ, Đ±Đ»Đ, Đ¼Ñ, ĐµĐ°Đ, . Đ•Đµ Đ·Đ¼Đ°Ñž Đ°Đ°Đ° Đ²Đ°Ñ•, Đ° Đ¼ĐµĐ¼Ñ• Ñ•Ñ, Đ¼¼ Đ¼Đµ Đ¼Ñ±ĐµĐ¼Ñ€Đ ÑƒÑ•Ñ, Ñ€Đ°ĐµÑ, Đ¿Đ¼ Đ¼Ñ€Đ, Ñ±Đ, Đ¼¼ Đ² Ñ•Ñ, Đ¼¼ Ñ•Đ»ÑƒÑ±Đ°Đµ Đ»ÑžĐ±Đ¼Đ¹ Ñ•Ñ, Đ¼Ñ€Đ¼Đ¼Đ¼Đ¼Đ¼ Đ¼ Đ¿Đ¼Đ»Ñ€Đ·Đ¼Đ²Đ°Ñ, ĐµĐ»Ñ€Đ°Đ¼Đ³Đ¼ Đ¼Ñ• Đ±ÑƒĐ·ĐµĐ¼ Đ·Đ¼Đ¿ÑƒÑ•Đ°Đ°Ñ, Ñ€Đ° Ñ€Đ°Đ±Đ¼Ñ, Đµ Ñ• Đ¼½Đ°Ñ•Đ¼ Đ·ÑƒĐ° Đ±ÑƒĐ·ĐµÑ, Đ¼Đ¼ĐµÑ, Ñ€Đ¿Đ¼Đ»Đ¼Ñ•Đ¹ Đ·Đ¼Ñ•Ñ, ÑƒĐ¿ Đ° Ñ, Đ°Đ¼»Đ¼Đ²Đ¼Đ¹ Ñ•Đ, Ñ•Ñ, ĐµĐ¼Đµ Ñ•ĐµÑ€Đ²ĐµÑ€Đ° Đ, Ñ€Ñ•Đ·Ñƒ Ñ, ÑƒĐ¼Đ°Ñ±Đ, Đ¹ Đ¼Đ¿ĐµÑ€Đ°Ñ±Đ, Đ¼¼Đ¼½Đ¼Đ¼Đ¼ Ñ•Đ, Ñ•Ñ, ĐµĐ¼Ñ•, Ñ±Ñ, Đ¼¼ Đ¼¼Ñ...Đ¼¼ Đ¼¼Đµ Đ¼¼±ĐµĐ¼Ñ€Đ Ñ...Đ¼Ñ€Đ¼Ñ•Đ¼. ĐžÑ, Đ¼ Đ¶Đµ Đ·ĐµĐ»Đ°Ñ, Ñ€Đ°?

Đ¿Đ¼Đ²Ñ•ĐµĐ¼ Đ¼Đµ Đ¿Đ¼Đ·Đ°Đ»ÑžÑ±Đ°Ñ, Ñ€Đ¼ Ñ•Ñ, Đ°Đ¼Đ·Đ°Ñ€Ñ, Đ¼Ñ•Ñ•Đµ Đ±Đ, Đ±Đ»Đ, Đ¼¼Ñ, ĐµĐ°Đ, Đ¿Đ»Đ¼Ñ...Đ¼¼ Đ¼½Đ°Đ¼¼ Đ¼½Đ°Đ²ĐµÑ€Đ¼Ñ•Đ°Đ° Đ¿Đ¼Đ¼Đ°Đ·Đ¼Đ±Đ, Ñ•Ñ•Đ¼ Đ¼Đ°Ñ, ĐµĐ¼Đ°Ñ, Đ¼±ĐµÑ•Đ°Đ°Ñ• Đ±Đ, Đ±Đ»Đ, Đ¼¼Ñ, ĐµĐ°Đ° Đ, Đ±Đ, Đ±Đ»Đ, Đ¼Ñ, ĐµĐ°Đ° Đ·Đ»Ñ• Ñ€Đ°Đ±Đ¼Ñ, Ñ•Ñ•Đ¼ Ñ•Ñ, Ñ€Đ¼Đ°Đ°Đ¼Đ¼, Đ¼Ñƒ Đ¼ Đ°Đ¼Đ¼ĐµÑ±Đ¼Đ¼ Đ±Đ, Đ±Đ»Đ, Đ¼¼Ñ, ĐµĐ°Đ° Ñ, Đ°Đ±Đ»Đ¼Ñ±. ĐŸĐ¼Đ³ÑƒĐ³Đ»Đ¼Đ² Đ¼Đ¼Ñ, ĐµÑ€Đ¼Đ¼ĐµÑ, Ñ• Đ¼½Đ°Ñ•ĐµĐ» Ñ•Đ»ĐµĐ ÑƒÑžÑ%ĐµĐµ Ñ€ĐµÑ•ĐµĐ¼Đ¼, Đµ Đ¿Ñ€Đ¼Đ±Đ»ĐµĐ¼Ñ•:
//Đ¿Đ°Đ¼ Lua Đ¼Ñ• Đ¼Ñ, Đ°Ñ€Ñ•Đ²Đ°ĐµĐ¼ Đ°Đ°Đ° Đ¼Đ±Ñ•Ñ±Đ¼¼ lua_State *vLm; vLm = lua_open(); //Đ° Đ²Đ¼Ñ, Đ·Đ°Đ»Ñ€Ñ•Đµ Đ³Ñ€ÑƒĐ·Đ¼ Ñ, Đ¼»Ñ€Đ°Đ¼ Đ¼ÑƒĐ¶Đ¼Ñ•Đµ Đ¼½Đ°Đ¼ Đ±Đ, Đ±Đ»Đ, Đ¼¼Ñ, ĐµĐ°Đ, Ñ•Đ»ĐµĐ·ÑƒÑžÑ%Đ¼ Đ¼¼Đ±Ñ€Đ°Đ·Đ¼Đ¼ ua_pushcfunction(vLm, luaopen_base); lua_pushstring(vLm, ""); lua_call(vLm, 1, 0); lua_pushcfunction(vLm, luaopen_math); lua_pushstring(vLm, ""); lua_call(vLm, 1, 0); lua_pushcfunction(vLm, luaopen_table); lua_pushstring(vLm, ""); lua_call(vLm, 1, 0); lua_pushcfunction(vLm, luaopen_string); lua_pushstring(vLm, ""); lua_call(vLm, 1, 0); lua_pushcfunction(vLm, luaopen_package);

```
lua_pushstring(vLm,LUA_LOADLIBNAME);  
lua_call(vLm,1,0);
```