

Д—Д°Д³Ñ€ÑфД·Д°Д° Д±Д, Д±Д»Д, Д³¼Ñ, ДµД° Lua Д¼Ñ€Д, Ñ•Ñ, Д°Ñ€Ñ, Дµ
Д Д°Д·Д´ДµД» : Д°Д»Ñ• Д°Д´Д¼Д, Д½Д³Д² Д, Д±Д, Д»Д´ДµÑ€Д³Д²
ДžД¼ÑфД±Д»Д, Д°Д³Д²Д°Д½Д³¼ Flanker [06.06.2013]

ДҮҢЄД, Д·Д°Д¼, НфН•Д°Дµ Д·НфД° Д² Д¼Д°Д´Дµ ДµН•Н, НЄ Д½ДµД°Д³¼Н, Д³¼Н€Н·Дµ
Д³¼Н•Д³¼Д±ДµД½Д½Д³¼Н•Н, Д, Д³¼ Д°Д³¼Н, Д³¼Н€Н·Н... Н... Д³¼Н, ДµД»Д³¼Н•НЄ Д±Н·
Д½Д°Д¼Д, Н·Д°Н, НЄ Д³¼Н, Д´ДµД»НЄД½Д³¼. ДҮҢЄД³¼Д±Д»ДµД¼Д° Д² Н, Д³¼Д¼, Н±Н, Д³¼
Н•Н, Д°Д½Д´Д°Н€Н, Д½Н·Д¹ Н•Н, Д°Н€Н, Д·НфД° Д, Д±Д, Д±Д»Д, Д³¼Н, ДµД° Д²Н·Д³Д»Н·Д´Д, Н,
Д¼НЄД, Д¼ДµНЄД½Д³¼ Н, Д°Д°:
lua_State *vLm; vLm = lua_open();
luaL_openlibs(vLm); ДҮҢЄД, ДҮҢЄД, Н, Д°Д°Д³¼Д¼ Д·Д°Д¼, НфН•Д°Дµ Lua Нф Д½Д°Н·
Д·Д°Д¼, НфН•Д°Д°ДµН, Н•Н· Н·Д°Д¼ Д·НфД°, Д´Д°Д»НЄН·Дµ Д¼Д³Д´Д³Н€НфД¶Д°НжН, Н•Н·
Д²Н·Дµ Н•Н, Д°Д½Д´Д°Н€Н, Д½Н·Дµ Д±Д, Д±Д»Д, Д³¼Н, ДµД°Д, . Д·Дµ Д·Д½Д°Нж Д°Д°Д° Д²Д°Н·,
Д° Д¼ДµД½Н· Н•Н, Д³¼ Д½Дµ Д³¼Н±ДµД½НЄ НфН•Н, НЄД°Д, Д²Д°ДµН, Д¼Д³¼
Д¼НЄД, Н±Д, Д½Дµ Н, Д³¼Д³Д³¼, Н±Н, Д³¼ Д² Н•Н, Д³¼Д¼ Н·Д»НфН±Д°Дµ Д»НжД±Д³Д¹
Н•Н, Д³¼НЄД³¼Д½Д½Д, Д¹ Д¼Д³Д»НЄД·Д³Д²Д°Н, ДµД»НЄ Д°Д³¼Д³Д³¼ Д¼Н· Д±НфД´ДµД¼
Д´Д³¼Д¼, НфН•Д°Д°Н, НЄ Д° НЄД°Д±Д³¼Н, Дµ Н· Д½Д°Н·Д, Д¼ Д·НфД° Д±НфД´ДµН,
Д, Д¼ДµН, НЄ Д¼Д³Д»Д½Н·Д¹ Д´Д³¼Н·Н, НфД¼ Д° Н, Д°Д¹Д»Д³¼Д²Д³Д¹ Н·Д, Н•Н, ДµД¼Дµ
Н·ДµНЄД²ДµНЄД° Д, Н€Н·Д´Нф Н, НфД½Д°Н±Д, Д¹ Д³¼Д¼ДµНЄД°Н±Д, Д³¼Д½Д½Д³¼Д¹
Н·Д, Н•Н, ДµД¼Н·, Н±Н, Д³¼ Д, Д¼Н... Д³¼ Д½Дµ Д³¼Н±ДµД½НЄ Н... Д³¼НЄД³¼Н·Д³¼. Д§Н, Д³¼
Д¶Дµ Д´ДµД»Д°Н, НЄ?

Д¼Д³Д²Н·ДµД¼ Д½Дµ Д¼Д³Д´Д°Д»НжН±Д°Н, НЄ Н•Н, Д°Д½Д´Д°Н€Н, Д½Н·Дµ
Д±Д, Д±Д, Д»Д, Д³¼Н, ДµД°Д, Д¼Д»Д³¼Н... Д³¼ Д½Д°Д¼ Д½Д°Д²ДµНЄД½Н·Д°Д°
Д¼Д³Д½Д°Д´Д³Д±Д, Н, Н•Н· Д, Д¼Д°Н, ДµД¼Д°Н, Н±ДµН·Д°Д°Н· Д±Д, Д±Д»Д, Д³¼Н, ДµД°Д°
Д, Д±Д, Д±Д»Д, Д³¼Н, ДµД°Д° Д´Д»Н· НЄД°Д±Д³¼Н· Н·Д³¼ Н•Н, НЄД³¼Д°Д°Д¼Д, Д½Нф Д,
Д°Д³¼Д½ДµН±Д½Д³¼ Д±Д, Д±Д»Д, Д³¼Н, ДµД°Д° Н, Д°Д±Д»Д, Н±. ДҮҢЄД³¼НфД³Д»Д, Д²
Д, Д½Н, ДµНЄД½ДµН, Н· Д½Д°Н·ДµД» Н·Д»ДµД НфНжН%ДµДµ НЄДµН·ДµД½Д, Дµ
Д¼НЄД³¼Д±Д»ДµД¼Н·:
//Д¼Д°Д¼ Lua Д¼Н· Д³¼Н, Д°Н€Н·Д²Д°ДµД¼ Д°Д°Д° Д³¼Д±Н·Н±Д½Д³¼ lua_State *vLm; vLm =
lua_open(); //Д· Д²Д³¼Н, Д´Д°Д»НЄН·Дµ Д³Н€НфД·Д, Д¼ Н, Д³¼Д»НЄД°Д³¼ Д½НфД¶Д½Н·Дµ
Д½Д°Д¼ Д±Д, Д±Д»Д, Д³¼Н, ДµД°Д, Н·Д»ДµД´НфНжН%Д, Д¼ Д³¼Д±НЄД°Д·Д³¼Д¼
ua_pushcfunction(vLm, luaopen_base);
lua_pushstring(vLm, "");
lua_call(vLm, 1, 0);
lua_pushcfunction(vLm, luaopen_math);
lua_pushstring(vLm, "");
lua_call(vLm, 1, 0);
lua_pushcfunction(vLm, luaopen_table);
lua_pushstring(vLm, "");
lua_call(vLm, 1, 0);
lua_pushcfunction(vLm, luaopen_string);
lua_pushstring(vLm, "");
lua_call(vLm, 1, 0);
lua_pushcfunction(vLm, luaopen_package);

```
lua_pushstring(vLm,LUA_LOADLIBNAME);  
lua_call(vLm,1,0);
```